Relatório de Testes

Thiago Leonardo Rodrigues de Freitas

SENAI – SP

Dezembro de 2021

Sumário

[1 Objetivo 3](#_Toc91145222)

[2 Escopo 3](#_Toc91145223)

[3 Elementos que serão testados (Casos de Testes) 3](#_Toc91145224)

[3.1 Abertura do site 3](#_Toc91145225)

[3.2 Seleção de Categorias 4](#_Toc91145226)

[3.2.1 Playstation 4](#_Toc91145227)

[3.2.2 Xbox 4](#_Toc91145228)

[3.2.3 Nintendo 4](#_Toc91145229)

[3.2.4 Retrô 4](#_Toc91145230)

[3.3 Retorno para a Home Page 5](#_Toc91145231)

[3.4 Barra de Pesquisa 5](#_Toc91145232)

[3.5 Seleção de Redes Sociais 5](#_Toc91145233)

[3.5.1 WhatsApp 5](#_Toc91145234)

[3.5.2 Facebook 6](#_Toc91145235)

[3.5.3 Instagram 6](#_Toc91145236)

[3.6 Login no Sistema 6](#_Toc91145237)

[4 Técnica e Recursos utilizados 7](#_Toc91145238)

[4.1 Técnica 7](#_Toc91145239)

[4.2 Recursos 7](#_Toc91145240)

[5 Responsável pelo Monitoramento 7](#_Toc91145241)

[6 Normas Utilizadas 7](#_Toc91145242)

[7 Referências 8](#_Toc91145243)

# 1 Objetivo

* Verificar funcionalidades do sistema web através de execuções de testes de interface do usuário.
* Listar resultados do teste.

# 2 Escopo

Teste de navegabilidade através do sistema web Game Mania (http://localhost:4200/).

# 3 Elementos que serão testados (Casos de Testes)

1. Abertura do site.
2. Seleção de categorias:

* Playstation
* Xbox
* Nintendo
* Retrô

1. Retorno para a Home Page.
2. Barra de pesquisa.
3. Seleção de Redes Sociais:

* WhatsApp
* Facebook
* Instagram

1. Login no sistema.

## 3.1 Abertura do site

Teste realizado: verificar o carregamento do site.

Fluxo básico:

* O usuário abre o navegador.
* O usuário abre a página do Game Mania (<http://localhost:4200/>).

Resultado do teste: o link funcionou corretamente, carregando a página com as informações instantaneamente.

## 3.2 Seleção de Categorias

Selecionar opções no menu de categorias.

## 3.2.1 Playstation

Teste realizado: selecionar a opção “Playstation”.

Fluxo básico: o usuário clica na opção “Playstation” através da imagem do controle do console ou do nome do console.

Resultado do teste: o recurso funcionou corretamente, carregando a página com as informações instantaneamente.

## 3.2.2 Xbox

Teste realizado: selecionar a opção “Xbox”.

Fluxo básico: o usuário clica na opção “Xbox” através da imagem do controle do console ou do nome do console.

Resultado do teste: o recurso funcionou corretamente, carregando a página com as informações instantaneamente.

## 3.2.3 Nintendo

Teste realizado: selecionar a opção “Nintendo”.

Fluxo básico: o usuário clica na opção “Nintendo” através da imagem do controle do console ou do nome do console.

Resultado do teste: o recurso funcionou corretamente, carregando a página com as informações instantaneamente.

## 3.2.4 Retrô

Teste realizado: selecionar a opção “Retrô”.

Fluxo básico: o usuário clica na opção “Retrô” através da imagem do controle do console ou do nome do console.

Resultado do teste: o recurso não realizou nenhuma ação e não retornou nenhuma informação.

## 3.3 Retorno para a Home Page

Teste realizado: o usuário seleciona o logo do site ou a imagem do “PAC-MAN”.

Fluxo básico: o usuário clica no logo do site ou na imagem do “PAC-MAN”.

Resultado do teste: ambas opções funcionaram corretamente, carregando a página com as informações instantaneamente.

## 3.4 Barra de Pesquisa

Teste realizado: o usuário realiza uma busca pela palavra “God of War”.

Fluxo básico:

* O usuário insere na barra de pesquisa a palavra “God of War”.
* O usuário confirma a pesquisa pressionando a tecla “enter”.

Resultado do teste: o recurso não realizou nenhuma ação e não retornou nenhuma informação.

## 3.5 Seleção de Redes Sociais

Selecionar opções no menu de redes sociais.

## 3.5.1 WhatsApp

Teste realizado: selecionar a opção “WhatsApp”.

Fluxo básico: o usuário clica na opção “WhatsApp” através da imagem do aplicativo.

Resultado do teste: o recurso não realizou nenhuma ação e não retornou nenhuma informação.

## 3.5.2 Facebook

Teste realizado: selecionar a opção “Facebook”.

Fluxo básico: o usuário clica na opção “Facebook” através da imagem do aplicativo.

Resultado do teste: o recurso funcionou corretamente, carregando a página em uma nova guia.

## 3.5.3 Instagram

Teste realizado: selecionar a opção “Instagram”.

Fluxo básico: o usuário clica na opção “Instagram” através da imagem do aplicativo.

Resultado do teste: o recurso funcionou corretamente, carregando a página em uma nova guia.

## 3.6 Login no Sistema

Teste realizado: o usuário tenta fazer login no sistema.

Fluxo básico:

* O usuário clica no “carrinho de compras”.
* O usuário insere o e-mail.
* O usuário insere uma senha “vazia”.
* O usuário insere uma senha “errada”.
* O usuário insere uma senha “correta”.
* O usuário confirma pressionando a tecla “enter”.

Fluxo alternativo final:

* O usuário clica no botão “fazer login” para confirmar.

Resultado do teste:

* O não preenchimento de senha retornou o aviso "Email and password are required".
* A senha errada retornou o aviso "Incorrect password".
* A senha correta efetuou o login do usuário e redirecionou para a página Home Page.

# 4 Técnica e Recursos utilizados

## 4.1 Técnica

Realizar um teste funcional, através do software Eclipse (<https://www.eclipse.org/>), por método de *Caixa-Preta*, onde serão verificadas as funcionalidades ou componentes da aplicação através da visão do usuário, objetivando testar dados de entradas e de saídas do sistema, cliques, navegabilidade e usabilidade.

## 4.2 Recursos

A técnica exige as seguintes ferramentas:

* Eclipse IDE.
* Selenium Java.
* JUnit.
* WebDriver (Chrome Driver 96).

# 5 Responsável pelo Monitoramento

Desenvolvedor Full-Stack em formação Thiago Leonardo Rodrigues de Freitas.

# 6 Normas Utilizadas

* IEE 829-2008
* ISO/IEC 25010:2017

Dentro do navegador Google Chrome, o endereço foi carregado corretamente.

# 7 Referências

ADVANCING technology for humanity. **IEEE**. Disponível em: https://www.ieee.org/. Acesso em: 21 dezembro 2021.

System and software quality models. **ISO/IEC 25010:2017**. Disponível em: https://www.iso.org/standard/35733.html. Acesso em: 21 dezembro 2021.

ECLIPSE. **Eclipse**. Disponível em: https://www.eclipse.org/downloads/. Acesso em: 21 dezembro 2021.

JUNIT >> 4.12. **MVNrepository**. Disponível em: https://mvnrepository.com/artifact/junit/junit/4.12. Acesso em: 21 dezembro 2021.

DOWNLOADS. **ChromeDriver**. Disponível em: https://chromedriver.storage.googleapis.com/96.0.4664.45/chromedriver\_win32.zip. Acesso em: 21 dezembro 2021.